



AHMET TALHA ÇAKIROĞLU

Adres : Mahmutpaşa mah. Fevzi Çakmakpaşa Cad. 6. Sokak Nadide Hanım Apartmanı Apt No:1
Kat:3 Daire:8 TOKAT/MERKEZ/TÜRKİYE

Telefon : +90 553 426 43 99

E-mail : talha3560@gmail.com

Web sitesi : <http://talhacakiroglu.lapps.com> <https://www.linkedin.com/in/talhacakiroglu/>
<https://github.com/Rga35>

KİŞİSEL BİLGİLER

Cinsiyet : Bay

Doğum Tarihi : 17/09/1996

Medeni Durum : Bekâr

Uyruk : T.C.

Sürücü Belgesi : B sınıfı (Aktif)

Askerlik Durumu: 12/2021 tarihine kadar tecilli.

KARİYER HEDEFİ

Eğitim hayatım boyunca öğrendiğim teorik bilgileri ve kendim geliştirdiğim bilgileri pratiğe dönüştürerek mühendislik alanında çalışmalarına profesyonel olarak devam etmek.

EĞİTİM BİLGİLERİ

Üniversite : Karabük Üniversitesi

Bilgisayar Mühendisliği - 09/2014 (İngilizce hazırlık okudum)

Bitiş – 01/2020

Lise : Atatürk Anadolu Lisesi – Tokat

09/2010 – 06/2014

İŞ / STAJ DENEYİMİ

- 06/2017 – 07/2017** **Karabük Üniversitesi Bilgi İşlem Daire Başkanlığı – Karabük**
Network Stajyeri
Üniversite internet altyapısı ile ilgili çalışmalar. Switch programlama,
Veri tabanı modelleme.
- 06/2018 – 07/2018** **Uyumsoft Bilgi Sistemleri ve Teknolojileri Tic. A.Ş. – YTÜ/İstanbul**
Yazılım Stajyeri
C#, .NET ve MS-SQL ile ilgili eğitim.

KURS / SERTİFİKA BİLGİLERİ

- 06/2017** **ORACLE ACADEMY – SQL Sertifikası / Karabük Üniversitesi**
Veri tabanı tasarımı ve modellemesi ve SQL yapısal dili ile ilgili 6 aylık bir
kursun ardından edindiğim sertifika.
- 07/2018** **UyumAkademi Staj Okulu Katılım Sertifikası – Uyumsoft**
C# Temel Eğitimi ve Microsoft SQL Server.

BİLGİSAYAR BİLGİSİ

Yazılım Bilgisi : C : Orta seviyede, C# :Orta seviyesinde,MY-SQL : Orta seviyede, Java :
Orta seviyede, PL-SQL : Orta seviyede, Assembly(X8086) : Orta seviyede, HTML/CSS : Orta
seviyede, ASP.NET : Orta seviyesinde, Matlab : Görüntü işleme(orta), Arduino UNO: Orta seviye,
Python: Orta seviyede, PHP: Orta seviyede, Symfony Framework: Orta seviyede.

Diğer Programlar : Unity3D, MS-Office programları, Virtual Box, Linux- UBUNTU,
Visual Studio, Cisco Packet Tracer, Dreamweaver, Dev-C, CodeBlocks, Adobe Photoshop,
ABBYY Fine Reader, Wampserver, Wordpress, NetBeans IDE, Fritzing, Adobe Illustrator,
Android Studio, Mixcraft, Tiled, Proteus, Substance Alchemist, Spyder, ArcGis, PHP Storm

YABANCI DİL BİLGİSİ

İngilizce : B1 intermadiate . Okuma: Çok iyi, Yazma: İyi, Konuşma: Orta.

Almanca : A2 . Okuma: Orta, Yazma: Başlangıç, Konuşma: Başlangıç.

HOBİLER

Uzay ve uzay teknolojileri konularında araştırma yapmak, robotik ve yapay zeka ile ilgilenmek, dijital müzik yapmak, denizlerin altını keşfetmek(dalgıçlık), bilim kurgu romanları okumak.

YAPTIĞIM PROJELER

06/2018 – RS232 Seri Haberleşme (Donanım)

Bu yapmış olduğum proje RS232 entegresini kullanarak PIC16F877A mikroişlemcisine yüklemiş olduğum işlemi bilgisayar aracılığı ile karşı tarafa iletmek.

07/2018 – Araç Kiralama Otomasyonu (Yazılım)

Bu projeyi C# dilinin .NET teknolojisini kullanarak tasarladığım formlarımı MS-SQL ile veritabanını oluşturduğum bir otomasyon programıdır.

12/2018 – Arduino UNO ile Labirent Çözen Robot(Donanım+Yazılım)

Yaptığım bu proje, Arduino UNO kullanarak; çizgi izleyip labirent çözen, kendini dengeleyen ve gittiği yolu bilgisayar ekranında gösteren bir robottur. Gittiği yolu yazmış olduğum C# scripti ile balarmaktadır.

01/2019 – Unity3D Oyun Motoru ile 2D Oyun Programlama(Yazılım)

Bu proje bitirme projemdir. Unity3D oyun motorunu kullanarak 2D izometrik oyun programladım. Oyunun script kodlarını ise C# dilinde yazdım.

06/2019 – Unity3D Oyun Motoru ile Eğitici Oyun Tasarımı(Yazılım)

Bu projem ikinci bitirme projemdir. Bu projeyi yaparken, Unity3D kullanarak modelleri, Visual Studio(C#) ile de scriptler hazırladım. Projemin amacı, Bilgisayar Mühendisliğinin önemli konularını(şifreleme, arama algoritmaları vs.) görevleştirerek, bölümümün derslerini eğlenceli hale getirerek daha kolay öğrenilmesini sağlamaktır.

06/2019 – Python ile Örüntü Tanıma(Yazılım)

Mobil uygulamalardaki kredi kartı dolandırıcılık ile ilgili veri setinin okunup, örüntü işleme teknikleri kullanılarak, yeni bir örneğin oluşturulan örüntüye başarı puanına göre yerleştirilmesi.

06/2019 – Yazılım Mühendisliği Süreçleri(Yazılım)

Bir otel otomasyonu için yazılım yapılmadan önce gereksinim analizi, UML diyagramları gibi yazılım mühendisliği süreçleri tasarladım.

06/2019 – Unity3D ile Tank Oyunu(Yazılım)

Unity3D ile düşman ve oyuncu tankları tasarladım. Düşman tanklarında FSM kullanarak yapay zeka durumları ekledim. Tankların hızlarını ise Bulanık Mantık ile oluşturdum. Kodları C# ile yazdım.

08/2019 – E-Ticaret Sitesi (Yazılım)

Php ile Symfony Framework kullanarak dinamik bir e-ticaret sitesi oluşturdum.

REFERANSLAR

Gerektiğinde paylaşılacaktır.